

<http://clg-ernest-bildstein-gien.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article107>



livret de jeux mathématiques

- Espace Pédagogie - Options - Option Maths-Techno -

Péda

Date de mise en ligne : jeudi 12 décembre 2013

Copyright © Site Internet du collège Ernest Bildstein - Tous droits réservés

Au bout d'un trimestre de travail et de recherche, nous pouvons enfin vous proposer nos premières grilles de jeux mathématiques.

La mise en forme sur le tableur est très difficile et délicate, mais nous avons fini par réussir et nous sommes contents du résultat.

En même temps que la création de notre première grille de "nombres croisés", nous avons produit et mis en page la couverture de notre livret en informatique en faisant des recherches sur internet de "cliparts" uniquement sur les mathématiques.

Chaque élève a créé sa propre grille, puis en classe entière, nous avons construit notre grille commune que vous pouvez consulter en pièce jointe.

D'autres vont suivre...

Depuis, nous créons des SUDOKU. C'est mathématiquement compliqué, et c'est pour cela que nous avons commencé par des grilles 4x4 puis des grilles 6x6.

Vous pouvez également consulter celle de Shun comme exemple de grille 4x4.

Prenez vos crayons et chercher les réponses...Ce n'est pas trop dur, ce ne sont que des notions du début de la 6ème !

A très bientôt pour de nouvelles grilles...